

# CYBER-BUDGET

BERCY-BUDGET

Devenez ministre du budget le temps d'un jeu

Des internautes conquis :  
dès la première semaine de lancement  
CYBER-BUDGET a séduit plus de  
150 000 joueurs.  
Pourquoi pas vous ?

[www.performance-publique.gouv.fr](http://www.performance-publique.gouv.fr)

À vous de jouer !

**Une nouvelle mission vous attend avec l'ouverture de la session parlementaire consacrée au vote du budget 2007 :  
défendez votre projet de budget au Parlement  
et voyagez au centre de la démocratie parlementaire**



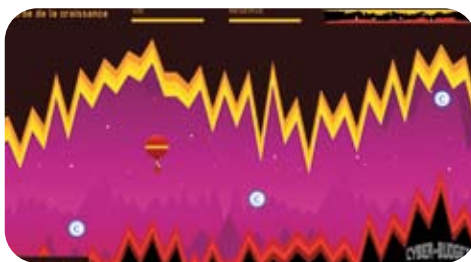


Prendre virtuellement les commandes du budget de la France le temps d'un jeu, c'est possible depuis le 8 juin dernier. Ludique, pédagogique, interactif, CYBER-BUDGET propose aux internautes de se glisser dans la peau du ministre. Programmer, préparer et gérer le budget : trois missions à remplir, si vous les acceptez, pour vous familiariser avec les procédures budgétaires et être évalué par le ministre lui-même !



### Approfondir ses connaissances en s'amusant

Les deux premières missions (programmation et préparation) vous permettent d'appréhender l'environnement budgétaire. Points phares : la structure du budget de l'État et ses principaux ordres de grandeur. Avec le jeu Kubix, l'apprenti-ministre doit préparer le budget. Il empile sur deux colonnes les recettes et les dépenses représentées sous forme de cubes. À la fin de la séquence, le joueur fait apparaître un nouveau cube, celui du déficit budgétaire. Une série de défis commence.



### Savoir gérer les contraintes

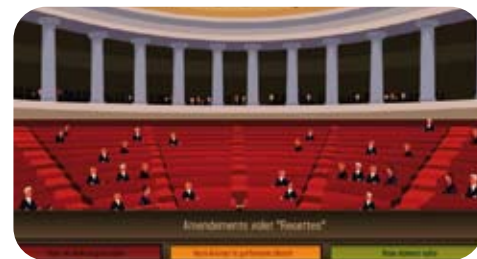
Avec la programmation, le candidat découvre les qualités d'équilibriste dont doit faire preuve un ministre du budget. Afin de rejoindre Matignon, il doit piloter la montgolfière budgétaire. Un jeu d'adresse dans lequel il lui faut naviguer entre la courbe de la croissance et la contrainte du déficit. Après s'être familiarisé avec les arbitrages budgétaires, le ministre se rend à l'Institut du Futur. Objectif : visualiser les conséquences de ses choix budgétaires dans trente ans.



### Prendre les commandes

Dernière mission : la gestion du budget. Aux commandes du budget de la France pendant trois ans, l'internaute doit veiller à l'équilibre des finances publiques. Conflits internationaux, événements nationaux, relations avec les médias et beaucoup d'autres surprises rendent sa mission plus périlleuse...

## Une nouvelle mission consacrée au rôle du Parlement dans l'élaboration et le vote du budget : Bienvenue dans le marathon parlementaire !



### Boîte à LOL

Ce jeu vise à présenter de manière interactive la philosophie de la nouvelle LOL (loi organique relative aux lois de finances) en insistant sur le suivi du budget par objectif et par indicateur. Une série de politiques publiques, présentées par programme budgétaire, est ici montrée au joueur. Il doit leur associer l'objectif et l'indicateur qui leur correspondent. Le joueur aborde ici le passage d'une logique de moyens budgétaires à une logique de résultats et la façon dont les responsables publics vont devoir rendre compte des résultats obtenus avec des indicateurs de performance pertinents.

### Droit d'Amendement

Intervenant successivement devant les députés (Assemblée nationale) et les sénateurs (Sénat), le joueur doit se prononcer sur les amendements déposés par les parlementaires. Il écoute l'auteur de l'amendement, prend connaissance de l'avis de la commission et donne suite ou non à l'amendement proposé en cliquant sur le bouton de son choix. À lui de défendre ses choix budgétaires et de conserver une cohérence avec les options qu'il a prises dans la phase d'élaboration du budget, tout en suivant les règles de la démocratie parlementaire.



### Navette Fluviale

Dans le trajet qui le mène à l'Assemblée nationale pour y défendre son projet de budget, le joueur doit répondre à une série de questions relatives au rôle du Parlement en matière budgétaire. Il doit faire passer sa navette fluviale sous l'arche du pont dont la couleur correspond à la bonne réponse. Pour arriver à bon port, il devra mêler connaissances et adresse.



### Mobiliser des alliés

En se déplaçant dans 4 lieux renommés au sein du Sénat, le joueur doit entrer en contact avec le plus grand nombre possible de sénateurs favorables à son projet de budget. Mais attention ! Le joueur peut rencontrer à tout moment des sénateurs hostiles à son projet qui peuvent utiliser différents types d'intervention comme le rappel au règlement ou le renvoi en commission, pour remettre en question ce projet de budget, comme c'est le jeu normal de la démocratie parlementaire.

Accédez à CYBER-BUDGET et jouez en ligne sur [www.performance-publique.gouv.fr](http://www.performance-publique.gouv.fr)